

Sloučení duplicitních stavebních objektů (SO) v obci Ohrozim

duplicitní SO bez č.p./č.ev. a SO s číslem domovním

V tomto dokumentu najdete seznam duplicitně vedených stavebních objektů ve vaší obci, pro které si můžete také [stáhnout soubor](#) s návrhem na jejich vyřešení, který lze importovat přímo do návrhu změny (NZ) v ISÚI.

U všech případů je vždy v RÚIAN na stejném místě evidován jeden SO bez č.p./č.ev., který je evidován také v katastru nemovitostí, a zároveň s ním druhý SO s adresním místem, který v katastru nemovitostí evidován není. Předpokládáme, že budova byla v minulosti očíslována, ale vlastník změnu neohlásil katastrálnímu úřadu, proto jsou nyní v RÚIAN chybně dva SO. Zkontrolujte, zda uvedené budovy opravdu mají přidělená daná čísla popisná/evidenční a pokud ano, změnu můžete provést podle odkazovaného souboru. Navržená editace v ISÚI provádí tyto operace:

- Změna SO bez č.p./č.ev. na budovu s č.p./č.ev. s převzetím všech platných atributů z duplicitního číslovaného objektu
- Zrušení číslovaného SO (jeho atributy jsou přepsány k SO bez č.p./č.ev.)
- Změna AM (stávající adresní místo je zachováno, jen se změní jeho vazba na platný SO)

Pokud budova v minulosti skutečně očíslována nebyla, bude řešením odstranění číslovaného stavebního objektu. V takovém případě soubor s návrhem změny v XML nevyužijete a změnu provedete v ISÚI běžným postupem. Podrobný postup pro provedení změny najde v [náповědě ISÚI](#).

Poznámka: v tabulce jsou červeně vyznačeny neplatné hodnoty způsobů využití nebo rozšířených technicko-ekonomických atributů (TEA). Tyto hodnoty nelze v některých případech převzít do slučovaného SO, ale pokud je hodnota druhého SO chybná, opravte v ISÚI hodnotu na platnou a správnou.

Duplicitní stavební objekty:

Kód SO	Parcela	Katastrální území	Způsob využití	Typ	Č. dom.	Část obce	Kód AM
47675080	st. 283	Ohrozim	garáž	bez č.p./č.ev.			
93789289	st. 283	Ohrozim	garáž	č.p.	210	Ohrozim	78246580
Tyto SO budou sloučeny do:							
47675080	st. 283	Ohrozim	garáž	č.p.	210	Ohrozim	78246580